**Spielregeln Globalisierung\_Verlauf – Das Spiel**

*Beginn*

Jeder Spieler / jede Spielerin erhält zehn Kärtchen mit den Jahreszahlen nach unten und legt sie offen vor sich hin. Allfällige restliche Kärtchen werden nicht benötigt und beiseitegelegt.

*Ziel*

Gewinnerin / Gewinner des Spiels ist, wer keine Kärtchen mehr vor sich hat.

*Ablauf*

Jede Spielerin / jeder Spieler kann pro Zug jeweils eine Aktion durchführen:

1. ein eigenes Kärtchen an die bereits vorhandenen Kärtchen anlegen oder
2. die bestehende Reihe aufdecken.

Ein Spieler / eine Spielerin beginnt und legt ein beliebiges Kärtchen in die Mitte. Alle Spielerinnen und Spieler müssen nacheinander ihre Kärtchen den bereits vorhandenen Kärtchen anlegen, so dass alle Ereignisse in der richtigen zeitlichen Reihenfolge vorkommen. Wenn der nächste Spieler / die nächste Spielerin jedoch meint, dass die Reihenfolge zeitlich nicht korrekt ist, dann dreht er/sie die Kärtchen um und kontrolliert die Reihenfolge der Daten auf der Rückseite der Ereignisse. Falls die Reihenfolge falsch ist, muss der vorgehende Spieler / die vorhergehende Spielerin alle Kärtchen der aktuell liegenden Reihe zu sich nehmen. Falls die Reihenfolge stimmt, muss der aufdeckende Spieler / die aufdeckende Spielerin die Kärtchen der Reihe zu sich nehmen. Der aufdeckende Spieler / die aufdeckende Spielerin beginnt mit einer neuen Reihe.

*Ende*

Das Spiel endet, wenn der erste Spieler / die erste Spielerin keine Kärtchen mehr hat.